

GADP - 951

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin
Compétences (Valeur accordée en %)	Valeur de l'étape : 40 % Date de publication : 27 janvier	Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 2 juillet
FRANÇAIS, LANGUE D'ENSEIGNEMENT		
	Évalué	Évalué
Lire (40 %)	<ul style="list-style-type: none"> • Documents de lecture • Questionnaires 	
	Évalué	Évalué
Écrire (40 %)	<ul style="list-style-type: none"> • Productions écrites (narratives, descriptives) • Tests de connaissances 	
	Évalué	Évalué
Communiquer oralement (20 %)	<ul style="list-style-type: none"> • Présentations orales • Écoute (film, documentaire) et questionnaires 	

Discipline Compétences (Valeur accordée en %)	1 ^{er} bulletin Valeur de l'étape : 40 % Date de publication : 27 janvier	2 ^e bulletin Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 2 juillet
ANGLAIS, LANGUE SECONDE		
Interagir oralement en anglais (40 %)	Évalué	Évalué
	<ul style="list-style-type: none"> • Présentations orales ou discussions. 	
Réinvestir sa compréhension de textes lus et entendus (30 %)	Évalué	Évalué
	<ul style="list-style-type: none"> • Questionnaires ou réalisation d'une tâche autre. 	
Écrire des textes (30 %)	Évalué	Évalué
	<ul style="list-style-type: none"> • Rédactions 	

Discipline Compétences (Valeur accordée en %)	1 ^{er} bulletin Valeur de l'étape : 40 % Date de publication : 27 janvier	2 ^e bulletin Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 2 juillet
MATHÉMATIQUE		
Utiliser un raisonnement mathématique (70 %)	Évalué	Évalué
	<ul style="list-style-type: none"> • Selon le continuum mathématique, des tests périodiques seront pris en compte dans la note de chaque étape. 	
Résoudre une situation-problème (30 %)	Évalué	Évalué
	<ul style="list-style-type: none"> • Résolution de problèmes mathématiques simples et complexes à partir de situations évaluatives 	

Discipline Compétences (Valeur accordée en %)	1 ^{er} bulletin Valeur de l'étape : 40 % Date de publication : 27 janvier	2 ^e bulletin Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 2 juillet
SCIENCE ET TECHNOLOGIE		
Volet pratique (40 %)	Évalué	Évalué
	<ul style="list-style-type: none"> • Activités scientifiques (protocoles et observations) 	
Volet théorique (60 %)	Évalué	Évalué
	<ul style="list-style-type: none"> • Questionnaires sur les connaissances et la compréhension des concepts scientifiques ou technologiques. 	

Discipline Compétences (Valeur accordée en %)	1 ^{er} bulletin Valeur de l'étape : 40 % Date de publication : 27 janvier	2 ^e bulletin Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 2 juillet
GÉOGRAPHIE		
Résultat global à chaque bulletin		
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Lire l'organisation d'un territoire ▪ Interpréter un enjeu territorial ▪ Construire sa conscience citoyenne à l'échelle planétaire 	<ul style="list-style-type: none"> • La note sera constituée d'évaluations de formes diverses pendant et après chacun des chapitres vus en classe : tests, travaux pratiques, projets et examens. 	
HISTOIRE ET ÉDUCATION À LA CITOYENNETÉ		
Résultat global à chaque bulletin		
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Interroger les réalités sociales dans une perspective historique ▪ Interpréter les réalités sociales à l'aide de la méthode historique ▪ Construire sa conscience citoyenne à l'aide de l'histoire 	<ul style="list-style-type: none"> • La note sera constituée d'évaluations de formes diverses pendant et après chacun des chapitres vus en classe : tests, travaux pratiques, projets et examens. 	

Discipline Compétences (Valeur accordée en %)	1 ^{er} bulletin Valeur de l'étape : 40 % Date de publication : 27 janvier	2 ^e bulletin Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 2 juillet
ÉDUCATION PHYSIQUE ET À LA SANTÉ		
Résultat global à chaque bulletin		
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Agir dans divers contextes de pratiques d'activités physiques ▪ Interagir dans divers contextes de pratiques d'activités physiques ▪ Adopter un mode de vie sain et actif 	<ul style="list-style-type: none"> • Tournois • Évaluations en situation de jeu • Grilles d'observation • Autoévaluations • Tests physiques • Participation et éthique sportive 	

Discipline Compétences (Valeur accordée en %)	1 ^{er} bulletin Valeur de l'étape : 40 % Date de publication : 27 janvier	2 ^e bulletin Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 2 juillet
ÉTHIQUE ET CULTURE RELIGIEUSE		
	Évalué	Évalué
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Réfléchir sur des questions éthiques ▪ Pratiquer le dialogue <p style="text-align: center;">(50 %)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Discussions • Réalisations illustrant la réflexion 	
	Évalué	Évalué
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Manifester une compréhension du phénomène religieux ▪ Pratiquer le dialogue <p style="text-align: center;">(50 %)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Discussions • Réalisations illustrant la réflexion 	

Discipline Compétences (Valeur accordée en %)	1 ^{er} bulletin Valeur de l'étape : 40 % Date de publication : 27 janvier	2 ^e bulletin Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 2 juillet
ARTS PLASTIQUES		
Résultat global à chaque bulletin		
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Réaliser des créations plastiques et personnelles ▪ Réaliser des créations plastiques médiatiques <p style="text-align: center;">(70 %)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Productions diversifiées utilisant différentes techniques et médium • Photos et réflexions 	
Résultat global à chaque bulletin		
<ul style="list-style-type: none"> • Apprécier des œuvres d'art, des objets culturels du patrimoine artistique, des images <p style="text-align: center;">(30 %)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Autoévaluations • Documents d'appréciation 	