

2^e secondaire

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences (Valeur accordée en %)	Valeur de l'étape : 20 % Date de publication : 18 nov.	Valeur de l'étape : 20 % Date de publication : 10 mars	Valeur de l'étape : 60 % Date de publication : 28 juin
FRANÇAIS, LANGUE D'ENSEIGNEMENT 2 ^E SECONDAIRE			
Lire (40 %)	Évaluée	Évaluée	Évaluée
	• Carnets de lecture • Organismes graphiques • Commentaires critiques • Résumés de lecture • Questionnaires Note : Les élèves doivent lire au moins cinq œuvres complètes par année.		
Écrire (40 %)	Évaluée	Évaluée	Évaluée
	• Textes narratifs • Textes descriptifs • Tests de connaissances		
Communiquer oralement (20 %)		Évaluée	Évaluée
	• Présentations • Écoutes de films et de documentaires		
Note : À la fin de la 2 ^e secondaire, le MEQ fournira une épreuve obligatoire en écriture qui comptera pour 20 % du résultat de cette compétence. Cette épreuve se déroulera en mai 2027.			

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
ANGLAIS, LANGUE SECONDE 2^E SECONDAIRE			
Interagir oralement en anglais (40 %)	Évaluée		Évaluée
	Présentations orales ou discussions (virtuelles ou présentielles).		
Réinvestir sa compréhension de textes lus et entendus (30 %)	Évaluée	Évaluée	Évaluée
	Questionnaires ou projets.		
Écrire des textes (30 %)		Évaluée	Évaluée
	Rédactions		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
MATHÉMATIQUE 2^e SECONDAIRE			
Résoudre une situation problème (30 %)		Évaluée	Évaluée
	- Situations d'apprentissage (S.A.É.) - Examens, problèmes faisant appel à plusieurs concepts mathématiques		
Utiliser un raisonnement mathématique (70 %)	Évaluée	Évaluée	Évaluée
	- Situations d'apprentissage évaluatives faisant appel à plusieurs concepts mathématiques - Examens de connaissances mathématiques		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
SCIENCE ET TECHNOLOGIE 2^E SECONDAIRE			
Volet pratique (40 %)		Évaluée	Évaluée
	• Activités en classe laboratoire incluant le rapport de laboratoire • Activités d'atelier technologique incluant le document de conception et les schémas • Projets de recherche et présentations		
Volet théorique (60 %)	Évaluée	Évaluée	Évaluée
	• Questionnaires sur les connaissances et la compréhension des concepts scientifiques ou technologiques • Activités interactives		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
GÉOGRAPHIE 2 ^E SECONDAIRE			
Résultat global à chaque bulletin			
▪ Lire l'organisation d'un territoire ▪ Interpréter un enjeu territorial ▪ Construire sa conscience citoyenne à l'échelle planétaire	• La note sera constituée d'évaluations de formes diverses pendant et après chacun des chapitres vus en classe : tests, travaux pratiques, projets et examens.		
HISTOIRE ET ÉDUCATION À LA CITOYENNETÉ 2 ^E SECONDAIRE			
Résultat global à chaque bulletin			
▪ Interroger les réalités sociales dans une perspective historique ▪ Interpréter les réalités sociales à l'aide de la méthode historique ▪ Construire sa conscience citoyenne à l'aide de l'histoire	• La note sera constituée d'évaluations de formes diverses pendant et après chacun des chapitres vus en classe : tests, travaux pratiques, projets et examens.		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
ÉDUCATION PHYSIQUE ET À LA SANTÉ 2^E SECONDAIRE			
Résultat global à chaque bulletin			
▪ Agir dans divers contextes de pratiques d'activités physiques ▪ Interagir dans divers contextes de pratiques d'activités physiques ▪ Adopter un mode de vie sain et actif	• Tournois • Bilan santé • Évaluations en situation de jeu • Grilles d'observation • Autoévaluations et évaluations par les pairs • Tests physiques • Participation et éthique sportive		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
CULTURE ET CITOYENNETÉ QUÉBÉCOISE 2^E SECONDAIRE – GROUPES 21 ET 22			
		Évaluée	Évaluée
▪ Étudier des réalités culturelles (50 %)	• Questionnaires sur des notions • Discussions • Réalisations illustrant la réflexion • Grilles d'observation		
		Évaluée	Évaluée
▪ Réfléchir sur des questions éthiques (50 %)	• Questionnaires sur des notions • Discussions • Réalisations illustrant la réflexion • Grilles d'observation		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
CULTURE ET CITOYENNETÉ QUÉBÉCOISE 2^E SECONDAIRE – GROUPES 23-24-25 ET 26			
	Évaluée		Évaluée
▪ Étudier des réalités culturelles (50 %)	• Grilles d'observation • Discussions • Questionnaires • Examens • Réalisations		
		Évaluée	Évaluée
▪ Réfléchir sur des questions éthiques (50 %)	• Grilles d'observation • Discussions • Questionnaires • Examens • Réalisations		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
ARTS PLASTIQUES 2 ^E SECONDAIRE			
Résultat global à chaque bulletin			
▪ Réaliser des créations plastiques et personnelles ▪ Réaliser des créations plastiques médiatiques (70 %)	• Productions diversifiées utilisant différentes techniques et médiums • Portfolio numérique		
Résultat global à chaque bulletin			
• Apprécier des œuvres d'art et des images (30 %)	• Autoévaluations • Documents d'appréciation • Recherches		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
MUSIQUE 2^E SECONDAIRE			
▪ Inventer des œuvres vocales ou instrumentales ▪ Interpréter des œuvres musicales (70 %)	Évaluée	Évaluée	Évaluée
	• Grilles d'observation • Enregistrements sonores • Vidéos • Spectacles • Présentations		
▪ Apprécier des œuvres musicales, ses interprétations et celles de ses camarades (30 %)		Évaluée	Évaluée
	• Grilles d'appréciation • Grilles d'autoévaluation		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
PROJET PÉDAGOGIQUE PARTICULIER : PROFIL MUSIQUE POP 2^E SECONDAIRE			
Théorie (40 %)		Évaluée	Évaluée
	• Tests théoriques		
Pratique (60 %)		Évaluée	Évaluée
	• Créations et interprétations d'œuvres musicales • Appréciations d'œuvres musicales • Tests de solfège • Dictées musicales • Solfège rythmique • Spectacles • Présentations		

Discipline	1 ^{er} bulletin	2 ^e bulletin	3 ^e bulletin
Compétences	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 20 %	Valeur de l'étape : 60 %
(Valeur accordée en %)	Date de publication : 18 nov.	Date de publication : 10 mars	Date de publication : 28 juin
PROJET PÉDAGOGIQUE PARTICULIER : PROFIL MATH/SCIENCE 2^e SECONDAIRE			
▪ Réaliser des projets scientifiques et technologiques		Évaluée	Évaluée
	• Projets de robotique • Défi génie inventif • Laboratoires • Ateliers technologiques • Questionnaires • Présentation orale		